



ROBOTORI

# 꼬꼬다트

TORI ROULETTE GAME

창의력



사고력



논리력



Life & Science  
라이프앤사이언스



게임을 해 봅시다.

## 꼬꼬다트 게임

다트 바늘이 가리키는 숫자만큼 말을 이동시켜 모든 말이 도착점에 먼저 도달하는 사람이 승리.



## 꼬꼬다트 게임 방법

준비물 : 꼬꼬다트, 놀이판(다트판), 각자 말 3개씩

- 방법 : 1. 가위바위보를 해서 다트를 돌릴 순서를 정합니다.  
 2. 자기 순서에 스위치를 눌러 다트를 돌립니다.  
 3. 바늘이 가리키는 숫자만큼 말을 이동합니다.  
 4. 모든 말이 가장 빨리 도착점에 다 들어온 사람이 승리합니다.



- 규칙 : 1. 바늘이 빨간선 안에서 멈추면 말 하나를 뒤로 한칸 보냅니다.  
 2. 상대방의 말을 잡았을 때 다트를 한번 돌릴 수 있습니다.



## 꼬꼬다트 놀이판

# 꼬꼬다트

## 놀이판

2~4명

게임시간 약 40

AGES  
6+

사용 연령

**게임설명**

직접 만든 꼬꼬다트를 이용해서 숫자가 움직이는 말을 이동하는 게임입니다.

**게임방법**

1. 순서를 정하고 돌아가며 다트의 스위치를 누른다.
2. 바늘이 멈춘 숫자만큼 말을 이동한다.
3. 모든 말이 먼저 끝에 도착하는 사람이 승리

**말두는 곳**





# 꼬꼬다트

꼬꼬다트를 만들어 보고 친구나 가족들과 함께  
다트게임을 즐겨 봅시다.

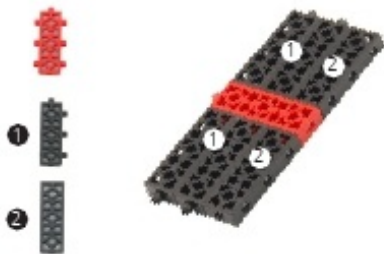


꼬꼬다트 부품리스트 | 구조물을 만들어 봅시다.

굵은 직각셀 (4)	7등기셀 (3)	4등기셀 (11)	6등기셀 (2)	기본셀 (2)	2단셀 (3)	1단셀 (2)	굽결셀 (3)	삼각셀 (2)	24톱니기어 (2)	짧은연결채 (2)	모터연결채 (11)	축23 (2)
축45 (1)	건전지6V 케이스 (1)	DC모터 (1)	스위치보드 (1)									

1 ★★★

1-1



그림과 같이 2개를 조립해 줍니다.



1-2

1-3



1-2번 그림 2개를 위와 같이 조립해 줍니다.

1-3 모형



1-1번그림과 1-3번 그림을 위와 같이 조립해 줍니다.

1-4



× 10

모터연결잭을 이용하여 다트에 숫자를 표시해 줍니다.

1-5

2 ★★★

2-1



뒷모습

1-5번 그림과 2-1번 그림을 위와 같이 조립해 줍니다.

2-2

앞모습



2-3

2-4



2-3번 그림과 2-4번 그림을 위와 같이 조립해 줍니다.

2-5



3 ★★★

3-1



3-2



2-5번 그림과 3-1번 그림을 위와 같이 조립해 줍니다.

3-3



앞모습



3-4

뒷모습



3-5

4 ★★★

4-1

앞모습



스위치 보드를 조립합니다.



뒷모습

4-2



스위치를 누르면 다트가 돌아가고 손을 떼면 멈춥니다.